



DAY'S INNOVATION GREEN

DATA	ORARIO	TITOLO
21 MARZO	16,00-18,00 a) Robotica con la straordinaria partecipazione dei campioni di Robotica First Lego League Italia.	LABORATORIO DI Robotica
13 APRILE	16,00-18,00 a) Introduzione teorica "Tinkering" Differenziare i materiali da riutilizzare b) Progettazione	LABORATORIO DI "TINKERING, Coding e Making" Sono attività che permettono di allenare, fin da piccoli, competenze chiave del XXI secolo. Il tinkering è dare libero sfogo alla creatività, ma anche aumentare la consapevolezza di ciò che si sta facendo nella ricerca costante del giusto espediente. Il coding è favorire lo sviluppo del pensiero computazionale, della capacità di analizzare problemi e cercare soluzioni. E, prima ancora che davanti a uno schermo se ne imparano le basi usando solo un album da disegno. Il making è dar vita a un progetto comune tramite la fabbricazione di qualcosa; favorisce la capacità di collaborare e comunicare sviluppando il pensiero critico. Le attività proposte in questo laboratorio, consentono di far conoscere ai ragazzi il tinkering, il coding e il making in modo divertente e creativo, sviluppare una coscienza Green con l'utilizzo di materiale di scarto.

<p>27 APRILE</p>	<p>16,00-18,00 PRIMO APPUNTAMENTO: a) Introduzione teorica” b) Progettazione</p>	<p>LABORATORIO DI” Making I bambini realizzeranno un libro-oggetto sorprendente ,utilizzando materiali di scarto e strumenti innovativi (penna /stampante 3D). Ogni libro è un’esperienza, ancora di più se ogni pagina assicura una sensazione diversa: il freddo del plexiglass, il caldo del feltro, la morbidezza dei fili di pile, il fruscio della rafia. I partecipanti saranno autori e rilegatori dei loro libri tattili, sviluppando la consapevolezza dei 5 sensi. Struttura del laboratorio in due appuntamenti.</p>
<p>11 MAGGIO</p>	<p>16,00-18,00 TERZO APPUNTAMENTO: REALIZZAZIONE</p>	<p>LABORATORIO DI “CODING”</p>
<p>26 MAGGIO</p>	<p>16,00-18,00</p>	<p>CONOSCERE IL “PIANETA BLU” Il laboratorio comprende presentazioni con immagini sul macrotema Pianeta Blu, e proiezione di documentari e cartoni animati - i bambini saranno poi incoraggiati a produrre elaborati scritti e/o cartelloni illustrati, in modo da approfondire quanto appreso sugli argomenti trattati. Verrà illustrato il</p>

		<p>ciclo dell'acqua, con l'aiuto di foto e/o filmati, dando particolare risalto alla parte riguardante il mare ed i suoi abitanti. Seguirà una fase "creativa": i partecipanti coloreranno e/o ricreeranno le creature di cui si è parlato utilizzando materiale di riciclo su cartelloni predisposti.</p>
09 GIUGNO	<p>16,00-18,00 Primo appuntamento: Conoscenza delle forme, colori, composizioni e consistenze delle diverse tipologie di sabbie, animali e piante che vivono in questi due ambienti.</p>	<p>La Salute della SPIAGGIA La partecipazione al laboratorio permetterà di: conoscere piante e animali che popolano l'ambiente marino-costiero e comprenderne l'importanza e il ruolo ecologico; scoprire le diverse tipologie di sabbie che compongono le spiagge; Le attività previste in ciascun incontro saranno calibrate in funzione dei destinatari. Struttura del laboratorio in due appuntamenti.</p>
23 GIUGNO	<p>16,00-18,00 Secondo appuntamento: Escursione in spiaggia</p>	<p>La Salute della SPIAGGIA</p>
07 LUGLIO	<p>16,00-18,00 CONOSCERE LE PROPRIE CASE.</p>	<p>LABORATORIO ABITARE GREEN Il Laboratorio affronta la tematica della gestione degli edifici e del loro impatto sull'ambiente e di come sia possibile diminuire quest'ultimo limitando lo spreco di risorse. Inoltre avvia i ragazzi verso la conoscenza dell'esistenza di</p>

		<p>abitazioni green a emissioni zero.</p> <p>Acquisire maggior conoscenza delle varie tipologie di approvvigionamenti energetici, quali tipo di comportamenti assumere nell'abitare i nostri edifici, come risparmiare le risorse di primaria importanza (acqua ed energia), ridurre le conseguenze dei cambiamenti.</p>
<p>21 LUGLIO</p>	<p>16,00-18,00</p>	<p>UNA GIORNATA IN CITTÀ PER SCOPRIRE NOSTRO AMBIENTE</p> <p>Il tema principale dell'iniziativa è costituito dalla conoscenza dell'ambiente, partendo dall'esperienza che di esso si può fare in città durante lo svolgersi di una normale giornata vissuta dai bambini. Gli argomenti proposti riguardano sia le matrici che le problematiche ambientali legate a quella che viene definita la qualità dell'ambiente urbano: aria, acqua, suolo ma anche rifiuti, energia, mobilità sostenibile, aree verdi, biodiversità. La finalità educativa è quella di accrescere il legame dei bambini con il proprio territorio. Promuovere una prima forma di conoscenza delle tematiche ambientali che</p>

		<p>riguardano in modo particolare la città; fornire semplici informazioni scientifiche sulle principali fonti di inquinamento che influiscono sulla qualità dell'ambiente urbano; coinvolgere i bambini per far conoscere in modo più approfondito le matrici ambientali e comprendere l'importanza dei comportamenti individuali quotidiani per ridurre/mitigare l'impatto sull'ambiente urbano.</p>
<p>08 SETTEMBRE</p>	<p>Introduzione teorica “Perché costruire una serra” Progettazione</p>	<p>PROGETTARE UNA SERRA Il laboratorio, attraverso la progettazione e la realizzazione di una serra per coltivare piante ed ortaggi, ha l'obiettivo di stimolare un percorso interdisciplinare che aiuti i ragazzi a sviluppare una sensibilità ed una consapevolezza concreta riguardo a tematiche globali sullo sviluppo e la conservazione della vita nel nostro pianeta. La serra è un esempio di ecosistema curato dall'uomo per permettere la crescita di piante e ortaggi in zone climatiche o periodi dell'anno in cui ciò non sarebbe altrimenti possibile. La serra verrà realizzata con materiali di riciclo .</p>

		Struttura del Laboratorio in due appuntamenti
22 SETTEMBRE	2° APPUNTAMENTO Realizzazione	PROGETTARE UNA SERRA
06 OTTOBRE	16,00-18,00 PRIMO APPUNTAMENTO Introduzione teorica/pratica	LABORATORIO PER LA PROGRAMMAZIONE, LA CREAZIONE DI VIDEO GAMES GREEN” Struttura del laboratorio in due appuntamenti.
20 OTTOBRE	16,00-18,00 SECONDO APPUNTAMENTO Realizzazione	LABORATORIO PER LA CREAZIONE DI VIDEO GAMES GREEN
10 NOVEMBRE	16,00-18,00 LABORATORIO 3D	CREARE IN 3D
24 NOVEMBRE	16,00-18,00 PRIMO APPUNTAMENTO Introduzione teorica/pratica	Laboratorio Natale Green Il laboratorio prevede Making , tinkering, coding , 3d . Struttura del laboratorio in tre appuntamenti.
01 DICEMBRE	16,00-18,00 SECONDO APPUNTAMENTO Realizzazione	Laboratorio Natale Green
15 DICEMBRE	16,00-18,00 TERZO APPUNTAMENTO Realizzazione	Laboratorio Natale Green + degustazione dolci natalizi

Associazione Officine Leonardo

Associazione

Officine Leonardo